SUPER game

No 1

AMIGA

Prezzo indicativo
L15.000
mensile

SUPER game

Il dischetto
gioco per
l'AMIGA

- Azione
- Divertimento
- Tests giochi e.t.a.

Miga Mind
Peters Quest
Lady Bug
Tests giochi

Sigla Editoriale

Amiga Supergame

Verlag + Software:
LOGO Software GmbH
Lutzinger Straße 1, 8884 Höchstädt
09074 - 2031

Chefredaktion:
B. Bäumler

Druck:
print-decor GmbH
Bahnhofstraße 52, 8854 Bäumenheim

Vertrieb:
VPM Nationalvertrieb
Friedrich-Bergius-Str. 20, 6200 Wiesbaden

Bankverbindung:
Genossenschaftsbank Wertingen
Kto.-Nr. 41 785 (BLZ 722 629 01)

Allgemeines:
Kopien oder gewerbliche Nutzung nur nach vorheriger schriftlicher Einwilligung des Verlags zulässig.

Eine Gewährleistung für die Lauffähigkeit, insbesondere bei Public Domain Programmen, kann nicht übernommen werden.

Auf dem Transportweg beschädigte Disketten können beim Verlag umgetauscht werden, jedoch nur, wenn Titel, laufende Nummer, sowie Computertyp angegeben werden. Kaufbeleg und Originaldiskette bitte mit einsenden.

Manuale Istruzioni

1. CONFIGURAZIONE MINIMA

L'utilizzo di questo dischetto richiede la seguente configurazione minima:
- Commodore Amiga con almeno 512 kByte di capacità memorizzazione
- Almeno un drive dischetto

2. AVVIAMENTO PROGRAMMA

- Accendere il computer
- Inserire il dischetto

Il programma è caricato automaticamente.

Compare ora lo schermo dell'indice. Effettuando un click con il tasto sinistro del mouse i programmi possono essere avviati. Clickando il campo con il tasto destro del mouse compaiono le istruzioni. Se avete installato un killer di virus sul vostro computer, non preoccupatevi, in quanto usiamo un Intro.

Amiga Supergame

il dischetto gioco per l'AMIGA !!!

In ogni edizione i migliori giochi del campo PD e Shareware e naturalmente tests e consigli dalla nostra casa per l'Amiga !!!

AVVERTENZA IMPORTANTE :

Prima di caricare il dischetto, spegnere e poi riaccendere il computer per accertarsi che tutti i programmi residenti in memeoria siano stati cancellati. In questo modo sarete sicuri che i dischi non sono stati affetti da virus (osservare anche la rispettiva avvertenza sul rivelatore di virus al caricamento) e che i programmi hanno a disposizione la memoria a loro occorrente per il perfetto funzionamento.

MENO DI SELEZIONE

Dopo il caricamento del dischetto compare per prima cosa il nostro intro. Al termine dell'intro si carica il menó da cui possono essere avviati i singoli programmi semplicemente clickando la rispettiva casella con il mouse.
Al termine dei programmi si ritorna al menó ed a questo punto potete caricare il prossimo programma .

Le istruzioni sono visualizzate con il programma PD PPMore che reagisce ai seguenti comandi di tasto :

HELP, h, ?	:	visualizzazione di una pagina d'aiuto
SHIFT Down, PgDn	:	una pagina avanti
SHIFT Up, PgUp	:	una pagina indietro
BS	:	pagina precedente
Space	:	pagina successiva
Return, Down	:	una riga avanti
Up	:	una riga indietro
T, < , Home	:	saltare all'inizio del testo
B, >, End	:	saltare alla fine del testo
S, .	:	ricerca (case insensitive)
SHIFT S, /	:	ricerca (case sensitive)
N	:	prossima ricerca
P	:	precedente ricerca
DEL	:	commutazione tra visualizzazione percentuale e di riga
G, %	:	salto dopo numero percentuale o riga
SHIFT P	:	stampa testo
SHIFT D	:	stampa pagina
R	:	attualizzare finestra
L	:	caricare testo nuovo
ESC, Q	:	uscire dal programma

Al bordo inferiore del video si trovano alcune altre caselle. Clickando una di queste con il mouse viene richiamata la rispettiva funzione :

Next Page	:	salto alla pagina successiva
Prev Page	:	salto alla pagina precedente
Next Line	:	una riga avanti
Prev Line	:	una riga indietro
Goto %	:	salto ad un determinato punto
Print file	:	stampa testo
Quit	:	uscire dal programma

Il menó di caricamento comprende anche alcune altre righe particolari di menó qui di seguito spiegate:

Parte redazionale:
Vi saranno forniti dettagli sul magazzino

Impostare Preferences:
Potete impostare le preferenze Amiga in modo del tutto normale come p.e. il tipo richiesto di stampante.

Istruzioni menó:
Vi saranno fornite nuovamente le istruzioni complete sul menó di caricamento che dovreste leggere prima di usare questo dischetto per la prima volta per evitare fin da principio la sorgenza di eventuali problemi.

Uscire dal meó:
Potete uscire dal menó e sarà effettuato un Reset. Se durante il Reset non doveste avere rimosso il dischetto avrà luogo un nuovo caricamento.

Miga Mind

Una variante bellissima del nostro gioco MasterMind !

Cercate con il meno possibile di mosse di indovinare la combinazione di colore prevista dal computer .

Un gioco che non necessita di molte parole esplicative !!!

Fatevi avvincere !!!

PETERS QUEST

Assumete in questo gioco Jump and Run la parte di Peter che vuole salvare la sua ragazza.
Finalmente un gioco che avvince davanti allo schermo senza brutalità.

Un giorno Peter e la sua ragazza passeggiarono nel parco quando all'improvviso comparse il cattivo Brutus, butò a terra Peter e rapì la sua ragazza Daphne.
Quando Peter si svegliò si ritrovò nel parco da solo ma scoprì presto una traccia di cuori lasciata dalla sua amata Daphne. Da lontano sentì la voce di Daphne che chiamò il suo nome e decise di liberare la dolce mano della sua amante dalle grinfie del cattivo Brutus.

E così Peter iniziò il suo viaggio avventuroso per liberare la sua amata Daphne.
Guidate Peter attraverso la sua avventura e aiutategli a liberare la sua amata Daphne dalle grinfie di Brutus !!

Il gioco è composto da 20 scene di cui in ognuna dovete raccogliere tutti i cuori per passare alla prossima.
Fate attenzione ai pericoli che attendono Peter e che da Scena a Scena diventano sempre pió difficili.

Infine nella 20 scena dovete combattere il cattivo Brutus per liberare la diletta.
Daphne è imprigionata in una gabbia e dovete trovare la chiave che si trova in una delle 20 scenes.

Affinché il vostro compito non diventi troppo difficile, in ogni scena vi sono diversi oggetti che possono esservi d'aiuto (p.e. monete, funghi).

ALCUNI CONSIGLI SULL'USO :

Comanderete Peter semplicemente con un Joystick in Pot 2.
Vi sono inoltre 3 tasti con funzioni speciali:

- **P** per fermare il gioco risp. per continuarlo
- **S** per accendere risp. spegnere il suono
- **ESC** per sacrificare la vita attuale

NON PERDETEVI QUESTO GIOCO !!

LADY BUG

Una versione della nota macchina da gioco a gettoni.

Dal punto di vista del principio del gioco, LadyBug è simile a PacMan.
Mangiate con il vostro maggiolino tanti punti quanto possibile senza farvi prendere da altri coleotteri.
In aggiunta sono disponibili alcune pillole di potenza. Dopo averle mangiate si può andare alla caccia di altri coleotteri, senza che vi possa accadere nulla. Ma attenzione ! L'effetto della pillola dura soltanto un determinato periodo di tempo dopodiché sarete vulnerabili come prima.

Fate inoltre attenzione ai teschi in quanto dopo averli mangiati si perde la vita.

Inoltre questo gioco vi offre alcuni elementi di muro mobili che potete utilizzare per nascondere i cattivi coleotteri.

Potete giocare da soli oppure in due.

Il maggiolino è semplicemente comandato con il Joystick.

Questo gioco affacina per l'eccezionale grafica ed il suo grandioso sound. Un gioco di qualità professionale come PD.

Un gioco avvincente per tutta la famiglia.

TESTS GIOCHI

Naturalmente vi offriamo anche in questa versione tests di giochi della nostra casa.

Questa volta proviamo Lemmings, il gioco rituale di Psygnosis, Pang, un gioco divertente per tutta la famiglia, Robocop 2, il gioco del film, e Supremacy, portate la vostra galassi alla ricchezza.

Inoltre vi offriamo naturalmente di nuovo eccezionali consigli di gioco.
Questa volta per:
Dragon Breed, Gremlins 2, The Immortal, Midnight Resistance, RA, Time Machine e Z-Out.

Gli aiuti definitivi per ogni tormentato fanatico del gioco !!

PROBLEMI COMUNI

"Dopo la selezione del programma tramite il menó, il programma si carica ma non s'avvia"

In un caso di questo genere accertarsi che negli Amiga con memoria 512KB non girino programmi nel background (p.e. driver disco fisso) in quanto i programmi richiedono spesso l'intera memoria per sé.
La cosa migliore è di spegnere il computer e riaccenderlo e riprovare.

"Dopo il caricamento s'avvia il programma ma ricompare immediatamente il menó di caricamento".

In programmi che si staccano dal programma di richiamo può capitare che dopo l'avviamento del programma lo schermo commuta nuovamente sul menó di caricamento.
Usare la combinazione di tasti AMIGA-N risp. AMIGA-M per commutare i schermi e per raggiungere lo schermo del programma richiamato. Successivamente clickare la videata con il mouse e lavorare con il programma nel modo abitaule.

"Dopo il caricamento del programma tutto funziona alla perfezione ma io non posso fare nulla"

Ciò dipende maggiormente da un errore operativo nel rispettivo programma. Per questo motivo suggeriamo di leggere attentamente le rispettive istruzioni prima di ogni avviamento di programma.

"Dal programma richiamato non riesco a ritornare al menó di carciamento"

Purtroppo alcuni programmi sono scritti in maniera tale da poterne uscire soltanto tramite un reset. In questo caso effettuare un reset ed effettuare di nuovo un caricamento con questo dischetto per richiamare un altro programma.

"Il programma XY mi piace moltissimo ed è shareware. Che cosa devo fare per farmi registrare ?"

Intutti i programmi shareware è indicato quanto l'autore chiede come onorario di shareware ed anche l'indirizzo. Molti autori di shareware forniscono anche direttamente un modulo di registrazione. Compilate questo modulo (se esistente) e inviate l'importo richiesto shareware all'autore. Siete pregati di non inviare le quote shareware a noi in quanto non abbiamo nulla che fare con i programmi; dovete mettervi in contatto direttamente con l'autore.

"Il programma XY non funziona con la mia stampante"

Per motivi di spazio non riusciamo sistemare sui nostri dischetti tutti i circuiti pilota stampante per l'Amiga, di modo che un primo rimedio è di copiare il rispettivo circuito pilota su una copia del dischetto.
Se anche questo non dovesse essere un rimedio, vi preghiamo di mettervi in contatto con l'autore in quanto a tutte le domande dettagliate l'autore sarà sempre in grado di rispondere.

"Nel caricare il programma XY compare una finestra con il messaggio 'DISK HAS A READ/WRITE-ERROR' ".

In questo caso avete ricevuto un dischetto difettoso.
Vi preghiamo di ritornarci il dischetto con una rispettiva annotazione e riceverete immediatamente la sostituzione completamente gratis.

INDICE

1

Peters Quest

Assumete in questo gioco Jump and Run la parte di Peter che vuole salvare la sua ragazza. Affinché il vostro compito non diventi troppo difficile, in ogni scena vi sono diversi oggetti che possono esservi d'aiuto (p.e. monete, funghi).
Finalmente un gioco che avvince davanti allo schermo senza brutalità.

2

Lady Bug

Dal punto di vista del principio del gioco, LadyBug è simile a PacMan. Mangiate con il vostro maggiolino tanti punti quanto possibile senza farvi prendere da altri coleotteri.
Questo gioco affacina per l'eccezionale grafica ed il suo grandioso sound.

3

Miga Mind

Una variante bellissima del nostro gioco MasterMind !
Cercate con il meno possibile di mosse di indovinare la combinazione di colore prevista dal computer.
Un gioco che non necessita di molte parole esplicative !!!

4

Tests giochi

Naturalmente vi offriamo anche in questa versione tests di giochi della nostra casa.
Inoltre vi offriamo naturalmente di nuovo eccezionali consigli di gioco.